

Skrivnost hiše ob češnjah

Le malokdo ve, da je bila na mestu, kjer sedaj stoji šola, nekoč stara graščina. Spomnijo se je le najstarejši krajani, tem pa večina mladih tako ne verjame več. O hiši se ne govori rado, saj je povezana s skrivnostnim dogodkom, okoli katerega so spletene mnoge govorice, prave resnice, kaj se je zares zgodilo, pa ne pozna nihče. Vemo samo, da je bil umorjen gospodar hiše.

Zato ste danes tukaj zbrani le tisti vidci, ki ste kar najtesneje povezani s svetom duhov. Ta se v našo resničnost preliva le vam in le vi imate moč – skozi vizije in s sodelovanjem – razkriti, kdo je bil v graščini v času krvavega dejanja. Le vi boste ugotovili, kateri so bili možni storilci, kje v hiši ali njeni okolici se je umor zgodil in kako je gospodar umrl.

Duh gospodarja že dolgo blodi po svetu, a tega kraja ne more povsem zapustiti. Njegov spomin je luknjast. Spomni se samo delcev, zato mu morate pomagati zgraditi njegov spomin.

Vsakemu od vas bo gospodarjev duh posredoval vizije, privide, podobne sanjam (karte), s pomočjo katerih boste nato skušali razbrati najprej, kdo je možni storilec, nato kje se je zločin zgodil in še nazadnje, kateri smrtonosni predmet je morilec uporabil.

Karte (vizije), ki vam jih bo posredoval, bodo vsebovale namige – toda: ste dovolj premeteni, da boste našli pravega? Je imel duh, ko vam je podal karto, v mislih kakšno podobo na sliki, morda barvo, obliko, kakšno drugo asociacijo? Kdo bi vedel. Duh ne govori, ne daje namigov. Lahko pa se po pomoč obrnete k svojim kolegom vidcem.

Igra je sodelovalna. Če vsak od vidcev ne najde prave kombinacije možnega storilca, kraja umora in morilnega predmeta v sedmih urah (sedem poskusov ugibanja), umora ne boste rešili. Duh bo poklical druge vidce in jim posredoval drugačne vizije.

Ko/Če vsi uganete pravilne kombinacije, sledi zadnji krog: katera kombinacija je prava? Tudi pri tem vam bo pomagal duh z zadnjimi tremi vizijami.

Zato: veliko sreče. V svetu sanj nič ni tako, kot se zdi.

Torej: kdo je ubil gospodarja?